

## Manipulacje na stringach — cut i expr

Wycinanie fragmentów stringów możemy osiągnąć programem `cut`

```
fraza="A mnie jest szkoda lata."  
echo $fraza | cut -c3-18      # znaki od 3 do 18  
echo $fraza | cut -d" " -f3,4 # trzecie i czwarte słowo  
pierwsze_dwa='echo $fraza | cut -d" " -f1-2 '
```

Poznany już program `expr` posiada operator : wykonujący dopasowanie wyrażeń regularnych. Traktuje on drugi argument jako wyrażenie regularne i dopasowuje go do pierwszego argumentu. W najprostszym przypadku `expr` zwraca liczbę dopasowanych znaków.

```
pierwsze_trzy='echo $fraza | cut -d" " -f1-3 '  
dlugosc_trzy='expr "$pierwsze_trzy" : .*,'  
od_czwartego='expr $dlugosc_trzy + 2 '  
reszta='echo $fraza | cut -c${od_czwartego}-'  
nowa_fraza=${pierwsze_dwa}" nie "${reszta}  
echo $nowa_fraza  
==> A mnie nie szkoda lata.
```

## Wyrażenia regularne i filtry tekstowe

Witold Paluszynski  
witold.paluszynski@pwr.edu.pl  
<http://kcir.pwr.edu.pl/~witold/>

Copyright © 1995–2010 Witold Paluszynski  
All rights reserved.

Niniejszy dokument zawiera materiały do wykładu na temat wyrażeń regularnych i opartych na nich filtrów do przetwarzania danych tekstowych: `grep`, `sed`, `awk`, `itp`. Jest on udostępniony pod warunkiem wykorzystania wyłącznie do własnych, prywatnych potrzeb i może być kopiowany wyłącznie w całości, razem z niniejszą stroną tytułową.

---

Jeśli wyrażenie regularne dane jako drugi argument zawiera operatory `\(...\)` to wynikiem działania operatora dopasowania jest dopasowany string.

```
fraza="Ostateczna ocena: bardzo dobra"  
jaka_ocena='expr "$fraza" : .*ocena.*: \(.*)$','
```

Możemy również sprawdzić tylko czy nastąpiło dopasowanie testując status.

```
if expr "$imie" : '.*[aA]$' > /dev/null  
then  
    echo Otrzymała Pani ocene: $jaka_ocena  
else  
    echo Otrzymałaś ocene: $jaka_ocena  
fi
```

## Wyrażenia regularne (1): podstawy

Jednoznakowe wyrażenia regularne:

- kropka pasuje do każdego znaku, dokładnie jednego
- `[abcdA-Z]` ciąg znaków w nawiasach kwadratowych pasuje do każdego znaku z wymienionych, albo należącego do przedziału
- `[~a-zA-Z0-9]` strzałka na początku w nawiasie kwadratowym oznacza dopełnienie, tu znak niealfanumeryczny
- pasuje wyłącznie do samego siebie

dowolny znak niespecjalny

Powtórzenia:

- $d_1 d_2 \dots d_n$  — ciąg wyrażen dopasowuje się do ciągu znaków jeśli każde wyrażenie dopasowuje się do podciągu w sekwencji
- $d^*$  — gwiazdka następująca za jednoznakowym wyrażeniem regularnym  $d$  oznacza powtórzenie dopasowania do dowolnej długości (również zerowej) ciągu znaków; każdy znak jest oddzielnie dopasowywany do wyrażenia  $d$

„Kotwice”:

- $^$  — pasuje do zerowego ciągu znaków, ale tylko na początku ciągu
- $^$  — analogicznie pasuje tylko na końcu łańcucha znaków

## Wyrażenia regularne (2): proste przykłady

- `[0-9]` pasuje do pojedynczej cyfry (jak również dowolnego stringa, który taką zawiera)
- `[0-9]^*` pasuje do dowolnego ciągu cyfr, w tym również pustego stringa
- `[1-9][0-9]^*` pasuje do dowolnego niepustego ciągu cyfr, bez wiodącego zera
- `[A-Z][a-z]^*` pasuje do napisu znakowego zaczynającego się od dużej litery nie pasuje do napisu bez dużych liter
- `^[A-Z][a-z]^*$` ale pasuje do napisu z więcej niż jedną dużą literą na początku!! również pasuje do dowolnego zapisu z dużymi literami na końcu!!
- `^[A-Z]$[a-z]^*` pasuje do dowolnego ciągu małych liter, również pustego, zaczynającego się od jednej dużej litery, i niczego! innego
- `[a-z]^* [a-z]^*` niepoprawne wyrażenie regularne
- `[a-z]^* [a-z]^*` pasuje do dwóch dowolnych ciągów liter rozdzielonych spacją
- w tym również pasuje do dowolnego ciągu dowolnych znaków zawierającego spację

Szybki test: do czego dopasowują się następujące wyrażenia?

```
[A-Z][a-z][a-z]^*[ ][ ]*[A-Z][a-z][a-z]^*
[a-z][a-z0-9]^*
0[1-9][0-9]-[1-9][0-9][0-9]-[0-9][0-9][0-9]
```

## Wyszukiwanie wzorców – grep

```
grep money *
cat * | grep money
grep -n Count *. [ch]
grep '^From' $MAIL | grep -v 'From szef'
grep -i kowalski spis.telef
ls -l | grep -v '[cho]$',
ls -l | grep '^.....w'
grep '^[:]*:.' /etc/passwd
cat dictionary | grep '^..w.w..e.t$' # ekwiwalent
cat text | grep '\([-A-Za-z][-A-Za-z]*\) [ ]*1'
egrep 'socket|pipe|msgget|semget|shmget' *. [ch]
```

pisanie znaków specjalnych grep'a w shell'u, co znaczą poniższe wyrażenia?

```
grep \\          grep '\$'
grep \/\ \      grep '\,$'
grep \"\$\"      grep \"\$\"
grep '\$'        grep '$'
grep \/\ \      grep '\$'
```

## Wyrażenia regularne (3): grep i egrep

w kolejności malejącego priorytetu:

- $z$  dowolny znak niespecjalny pasuje do siebie samego
- $\backslash z$  kasuje specjalne znaczenie znaku  $z$
- $\wedge$  początek linii
- $\$$  koniec linii
- $[abc\dots]$  dowolny znak spośród podanych, też przedziały, np. a-zA-Z
- $[\^abc\dots]$  dowolny znak spoza podanych, również mogą być przedziały
- $\backslash n$  to do czego dopasowało się  $n$ -te wyrażenie  $\backslash (r\backslash)$  (tylko **grep**)
- $r^*$  zero lub więcej powtórzeń wyrażenia  $r$
- $r^+$  jedno lub więcej powtórzeń wyrażenia  $r$  (tylko **egrep**)
- $r^?$  zero lub jedno wystąpienie wyrażenia  $r$  (tylko **egrep**)
- $r_1 r_2$   $r_1$  i następujące po nim  $r_2$
- $r_1 | r_2$   $r_1$  lub  $r_2$  (tylko **egrep**)
- $\backslash (r\backslash)$  zapamiętane wyrażenie regularne  $r$  (tylko **grep**)
- $(r)$  wyrażenie regularne  $r$  (tylko **egrep**)

## Krótkie podsumowanie — pytania sprawdzające

1. Jaką rolę w wyrażeniach regularnych pełni gwiazdka?
2. Jaką rolę w wyrażeniach regularnych pełni znak minus?
3. Jaką rolę w wyrażeniach regularnych pełnią nawiasy kwadratowe?
4. Czy wyrażenie regularne `^[AH][BH]*` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
5. Czy wyrażenie regularne `^[AH][BH][A-Z]*` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
6. Czy wyrażenie regularne `[B-H][B-H]*` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
7. Czy wyrażenie regularne `[AH][AH]` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
8. Czy wyrażenie regularne `[AH][AH]*$` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
9. Czy wyrażenie regularne `^[A-H][A-H]*` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
10. Czy wyrażenie regularne `^[A-H][A-H]*$` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
11. Czy wyrażenie regularne `^[A-H]*$` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
12. Czy wyrażenie regularne `^[A-Z]*$` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
13. Czy wyrażenie regularne `[B-Z][B-Z]*` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
14. Czy wyrażenie regularne `^[B-Z][B-Z]*` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
15. Czy wyrażenie regularne `[B-Z][B-Z]*$` dopasuje się do napisu `'ALHAMBRA' ?`
16. Czy wyrażenie regularne `^\([A-L]\)\1` dopasuje się do napisu `'VALHALLA' ?`
17. Czy wyrażenie regularne `^\([A-H]\)[A-H]*\1` dopasuje się do napisu `'VALHALLA' ?`

## Sed: edytor strumieniowy

Edytor strumieniowy `sed` (*stream editor*) wczytuje dane z wejścia wiersz po wierszu, na wczytanym wierszu wykonuje operacje zadane argumentem, i przetworzony wiersz wysyła na wyjście.

Format polecenia: 

[adres <sub>1</sub> ]	operator	[argumenty[modyfikator]]
-----------------------	----------	--------------------------

Adres w poleceniu `seda` może być liczbą lub wzorcem (wyrażeniem regularnym).

Operacja jest wykonywana tylko na wierszu, którego dotyczy adres, albo w przedziale wierszy określonym adresami (jeśli są dwa).

**d** wykasuj zawartość bufora (nic nie będzie wystane na wyjście)  
**Operator: p** wyślij na wyjście zawartość bufora (oprócz wyśw.domyślnego)  
**q** zakończ pracę (po przetworzeniu bieżącego wiersza)

```
sed 10q          # przepuszcza 10 pierwszych linii
sed /wzorzec/q   # wyswietla do linii z wzorcem
sed /wzorzec/d    # opuszcza linie z wzorcem (grep -v)
sed '/~$/d'      # opuszcza puste linie
sed -n /wzorzec/p # wyswietla tylko linie z wzor. (grep)
sed -n '/\begin{verbatim}/,\end{verbatim}/p'
```

Oprócz przedstawionych wyżej operatorów `seda`: **d**, **p**, **i**, **q**, najczęściej przydatnym jest operator podmiany stringów **s**. Wymaga on podania dwóch stringów jako argumentów po symbolu operatora. Pierwszym znakiem po **s** jest wybrany znak separatora, a potem dwa argumenty. Normalnie podmiana jest wykonywana jeden raz w wierszu, ale podanie modyfikatora **g** powoduje wykonanie podmiany dowolną liczbę razy.

```
sed 's/marzec/March/g'   # podmiana stringów (wiele razy)
sed 's/~/I/'             # indentacja (taby na pocz.linii)
sed '/./s/~/I/'          # ulepszona indentacja
```

Pierwszy argument operatora **s** jest traktowany jako wyrażenie regularne typu `grep`, tzn. może zawierać operacje zapamiętywania `\(...\)`. Wtedy drugi argument może zawierać odwołania do zapamiętanych stringów `|1`, `|2`, itd. W przypadku wersji Gnu `seda`, możliwe jest również alternatywne stosowanie wyrażen regularnych `egrepa`. Operacja zapamiętywania jest wtedy niedostępna.

`Sed` posiada jeszcze kilka bardziej skomplikowanych operatorów, które wraz z sekwencjami pozwalają na pisanie złożonych wyrażeń, które są niekiedy bardzo trudne do zrozumienia i debugowania. Nie zmienia to faktu, że bardzo wiele przydatnych operacji można zrealizować czterema powyższymi operatorami.

## Sed: przykład — komedia pomyłek

```
sierra-90> who
NAME      LINE      TIME      IDLE      PID      COMMENTS
witold   + vt04    Oct 21 04:46 2:45     238
witold   + ttyp0   Oct 21 04:46 2:43     292
witold   + ttyp1   Oct 21 04:46 .        291
witold   + ttyp2   Oct 21 04:46 .        290
sierra-91> who | sed 's/.* / /'
NAME COMMENTS
witold
witold 292
witold 291
witold 290
sierra-92> who | sed 's/.* [^ ]/ /'
NAME OMENTS
witold 38
witold 92
witold 91
witold 90
sierra-93> who | sed 's/.* \([^ ]\)/ \1/'
```

## Sed: kontynuacja przykładu

Jako wniosek z analizy powyższego przykładu, rozważmy zadanie napisania skryptu `se`a, który, filtrując ciąg wejściowy, wyświetli na wyjściu tylko pierwsze słowo (dla uproszczenia) z każdego wiersza. Rozważ poniższe rozwiązanie tego zadania. Które z nich zawierają błędy, a które działają w pełni niezawodnie? Czym różni się działanie tych wersji „niezawodnych” między sobą?

```
sed 's/.*$/ /'
sed 's/\([^\ ]\).*$/\1/'
sed 's/\([^\ ]*\).*$/\1/'
sed 's/\([a-zA-Z]*\).*$/\1/'
sed 's/\([a-zA-Z][a-zA-Z]*\).*$/\1/'
sed 's/\([^\ ]*\).*$/\1/'
sed 's/\([^\ ]*\).*$/\1/'
sed 's/[^\ ]*\([^\ ]*\).*$/\1/'
```

Dla porównania rozważ możliwość wykorzystania następujących mechanizmów POSIX-owych (patrz poniżej) do realizacji zadania: `<...>`, `[alpha:]` i `[space:]`. Spróbuj napisać dobre rozwiązanie problemu wykorzystując te mechanizmy. Które z nich stanowią istotne ulepszenie wersji nie-POSIX-owej?

## Sed: przykład zaawansowany

Poniższy przykładowy skrypt `se`a skraca sekwencje pustych linii do pojedynczej pustej linii wykorzystując polecenie wczytywania kolejnych wierszy (`N`) i pętlę zrealizowaną przez skok do etykiety (`b`):

```
# pierwszy pusty wiersz jawnie wypuszczamy na wyjście
/~/p
:Empty
# dodajemy kolejne puste wiersze usuwając znaki NEWLINE
/~/ { N; s/./ /; b Empty
}
# mamy wczytany niepusty wiersz, wypuszczamy go
{p;d;}
```

Skrypt w pełni kontroluje co jest wyświetlane na wyjściu i działa tak samo wywołany z opcją `-n` jak i bez niej.

Podobnie jak następujący, zaledwie dziesięcioznakowy skrypt który wyświetla plik wejściowy w odwrotnej kolejności wierszy: `11G;h;$p;d`

## Sed: podstawowe operatory

a) wyprowadź na wyjście kolejne linie do linii nie zakończonej \

b) `etyk` skok do etykiety

c) zmień linie na następujący tekst, jak dla a

d) skasuj linię

i) wyprowadź następujące linie przed innym wyjściem

l) wyświetl linię, z wizualizacją znaków specjalnych

p) wyświetl linię

q) zakończ

r) `plik` wczytaj plik, wypuść na wyjście

s/`s1/s2/z` zastąp stary tekst `s1` nowym `s2`; jeden raz gdy brak modyfikatora `z`, wszystkie gdy `z=g`, wyświetlaj podstawienia gdy `z=p`, zapisz na pliku gdy `z=w` *plik*

t) `etyk` skok do etykiety, gdy w bieżącej linii dokonane podstawienie

w) `plik` zapisz linię na pliku

y/`s1/s2/` zamień każdy znak z `s1` na odpowiedni znak z `s2`

= wyświetl bieżący numer linii

! `polec` wykonaj polecenie `se`a *polec* gdy bieżąca linia nie wybrana

: `etyk` etykieta dla poleceń `b` i `t`

\{... \} grupowanie poleceń

## Wyrażenia regularne (4): BRE i ERE

Specyfikacja POSIX porządkuje i rozszerza oryginalną koncepcję wyrażeń regularnych Unixa. Uwzględnia ona, między innymi, specyfikację powtórzeń, klasy znaków, oraz lokalizacje, tzn. stosowany w danej lokalizacji zestaw znaków i konwencje równoważności i uporządkowania. Stanowi rozszerzenie wyrażeń regularnych grepa i egrepa, ale ze względu na ich wzajemną niekompatybilność, jej wynikiem jest definicja dwóch języków wyrażeń regularnych: BRE (Basic Regular Expressions) i ERE (Extended Regular Expressions).

W największym skrócie, można zapamiętać:

BRE (zgodne z grepem) — wyrażenia regularne z operatorem zapamiętywania "`\(...\)`" i odwoływania się do dopasowanych, zapamiętanych stringów `\1`, `\2`, ...

ERE (zgodne z egrepe) — wyrażenia regularne z operatorem alternatywy "`(...|...)`" gdzie nawiasy nie są obowiązkowe, ale są elementem składni

Dodatkowo język ERE zawiera pomocnicze operatory ? (opcjonalnego wystąpienia poprzedzającego wyrażenia), oraz + (powtórzenia co najmniej jeden raz).

## Wyrażenia regularne (5): powtórzenia

$r\{n, m\}$

powtórzenie:  $n$ -razy,  $n - m$ -razy, lub co najmniej  $n$ -razy (**grep**)

$r\{n, m\}$

powtórzenie:  $n$ -razy,  $n - m$ -razy, lub co najmniej  $n$ -razy (**egrep**)

## Wyrażenia regularne (6): klasy znaków

Standard POSIX rozszerzył wyrażenie `[]` dopasowujące jeden znak o klasy znaków za pomocą wyrażenia `[[:k:lasa:]]`, z następującymi klasami znaków:

```
[[:alnum:]]
[[:lower:]]
[[:alpha:]]
[[:print:]]
[[:blank:]]
[[:punct:]]
[[:cntrl:]]
[[:space:]]
[[:digit:]]
[[:upper:]]
[[:graph:]]
[[:xdigit:]]
```

## Wyrażenia regularne (7): przykłady wyrażeń BRE i ERE

Niektóre wyrażenia mają złożoną składnię i wymagania. Na przykład, adresy email:

```
username@domain-spec
```

Nazwa użytkownika musi być dowolnym niepustym ciągiem liter, cyfr, kropki, podkreślnika (podłogi), minusa i plusa.

Specyfikacja domeny musi składać się z niepustej liczby powtórzeń domen, rozdzielonych kropkami.

Domena musi być niepustym ciągiem liter, cyfr, minusa i podkreślnika (podłogi). Plusy i kropki są wykluczone (ale kropki występują między domenami).

Jako przypadek szczególny, domena główna (ostatni człon) musi składać się wyłącznie z liter, jednak nie mniej niż dwóch i nie więcej niż pięciu.

```
~[a-zA-Z0-9_\-\.\\+@([a-zA-Z0-9_\-]+[a-zA-Z]{2,5})$
```

Zauważmy wygodę wielokrotnego użycia operatorów powtórzeń `1` lub więcej razy (`+`) oraz operatora powtórzeń od `2` do `5` razy (`{2,5}`).

## Uniwersalny filtr programowalny – awk

- czyta wiersz z wejścia, dzieli na pola (słowa) dostępne jako: \$1, \$2, ...
- wykonuje cały swój program składający się z szeregu par: warunek-akcja (prawda) albo akcji (domyślnie: wyświetlenie wiersza)
- w programie-akcja może być wiele i w każdej może brakować warunku (domyślnie: kolejne wiersze)
- w programie można używać zmiennych, które zachowują wartości pomiędzy kolejnymi wierszami
- zmiennych nie trzeba deklarować ani inicjalizować; są inicjalizowane w pierwszym użyciu wartością 0 lub pustym stringiem, zależnie od operacji

```
# program awk'a moze zawierac tylko warunki
ls -l ~student | awk ' $5 > 100000 '

# moze rowniez zawierac tylko akcje
awk '{print $2,$1}' nazwa_pliku
cat /etc/passwd | awk -F: ' { print $4, $3 }'
```

```
# warunki i akcje: tu wystepuje operator dopasowania
# stringa do wzorca zadanego wyrazeniem regularnym
awk -F: ' $7 ~ /bash$/ { printf "%-s", $1,$3 }' /etc/passwd

# uzycie zmiennych do zapamietania kontekstu miedzy wierszami
awk ' $1 != prev { print; prev = $1 } '

# uzycie zmiennych wbudowanych awka: NF i NR
awk ' NF > 5 { print "linia ",NR," za dluga" } '

# przyklad funkcji wbudowanej awka
awk ' { wd+=NF; ch+=length($0)+1 } END { print NR,wd,ch } '

# mechanizmy ustawiania wartosci poczatkowych zmiennych
awk ' BEGIN { var1=0 } { ... } ' var1=-1

# uzywanie pol wejsciowych jak zmiennych
awk ' $1 < 0 { $1 = 0 } $1 > 100 { $1 = 100 } { print $0 } '
awk ' NF > 8 { print $(NF-2) } '

# przekazywanie argumentu do skryptu
```

```
awk ' { s += $1 } END { print s }'
awk ' { s += $' $1' } END { print s }'

# petle
awk ' BEGIN { x=1;y=1; for (i=1; i<=20; i++) { \
    print y;z=x; x=x+y; y=z} } ' < /dev/null

# tablice asocjacyjne
awk ' { sum[$1] += $2 } \
    END { for (name in sum) print name, sum[name] }'
awk ' { for (i=1; i<=NF; i++) freq[$i]++ } \
    END { for (word in freq) print word, freq[word] }'
```

## awk: przykład z logami spoolera

W dalszym ciągu przedstawiony został przykładowy zestaw skryptów awk'a napisanych w celu podsumowania wykorzystania drukarek przez grupę użytkowników, na potrzeby rozliczeń. Spooler drukarki rejestruje każde drukowane zadanie z dużą liczbą szczegółów, w pliku, którego format — jakkolwiek dość jasny i konsekwentny — nie jest nigdzie formalnie udokumentowany. Potrzebne było narzędzie, które pozwoliłoby na bieżąco podsumowywać wykorzystanie drukarki ze względu na użytkowników, będące jednocześnie elastyczne i łatwe do modyfikacji, gdyby odkryte zostały nieregularności w pliku danych, albo zmieniły się potrzeby.

Zadanie zostało rozwiązane przez zestaw skryptów awk'a, które kolejno: (1) zamieniały nie do końca zrozumiały rejestr spoolera na proste, jednolinijkowe podsumowania drukowanych zadań, (2) wybierały naturalnie i wygodnie zadany okres rozliczenia, i (3) dokonywały sumowania ze względu na nazwę użytkownika.

Najtrudniejszym zadaniem było przetworzenie logu spoolera lpsched na postać łatwą do dalszej obróbki.

## Przykład z logami spoolera — dane wejściowe

```
= hp5_q-636, uid 71, gid 0, size 48121, Mon Oct 27 09:10:42 CET 2003
y /etc/lp/interfaces/hp5_q
z hp5_q
C 1
D hp5_q
F /var/spool/lp/tmp/rab/636-1
O nobanner flist='(lpr_filter)',
P 20
T 636-1
t postscript
U kreczmer@rab
s 0x0010
v 0
= hp5_q-168, uid 71, gid 0, size 47960, Mon Oct 27 09:23:43 CET 2003
z hp5_q
C 1
D hp5_q
F /var/spool/lp/tmp/rab/168-1
O nobanner flist='(lpr_filter)',
P 20
T 168-1
t simple
U ma@rab
s 0x0010
v 0
```

## Przykład z logami spoolera — przetwarzanie danych

```
# Copyright 1993 Witold Paluszynski
# All rights reserved.

# NAME: lpsumrequests -- summarize lp print jobs by users
# SYNOPSIS: lpsumrequests
# DESCRIPTION: wybiera ze strumienia wejściowego, który musi
# mieć format rejestru /usr/spool/lp/logs/requests,
# informacje o wykonanych zadaniach drukowania i
# wypuszcza zwięzły skrot, po 1 liniije

awk '
BEGIN { jobid = "" ; user = "unknown" ; filecount = 0 }
$1 == "U" { user = $2 }
$1 == "F" { filecount++
            filenames[filecount] = $2 }
$1 == "=" && jobid != "" {
    printf "%s %s %s",user,size,date
    for ( i = 1 ; i <= filecount ; i++)
        printf " %s",filenames[i]
    printf "\n"
}
$1 == "-" {
    filecount = 0
}
```

```
user = "unknown"
jobid = $2
size = substr($8,1,length($8)-1)
date = $9 " " $10 " " $11 " " $12 " " $13
}
END {
    if ( jobid != "" ) {
        printf "%s %s %s",user,size,date
        for ( i = 1 ; i <= filecount ; i++)
            printf " %s",filenames[i]
        printf "\n"
    }
},
```

## Przykład z logami spoolera — wybór i sumowanie

```
# Copyright 1993 Witold Paluszynski
# All rights reserved.

# NAME: lptotalsum -- total up print job sizes by users, years, months
# SYNOPSIS: lptotalsum [year [month]]
# DESCRIPTION: sumuje ilosc wydrukow wedlug uzytkownikow na
# podstawie zestawienia wyprodukowanego przez script
# lpsumrequests, przy czym jesli dane sa parametry $1 i $2
# to tylko w danym roku i miesiacu

awk ' $7 ~ /^[^$1]*/ && $4 ~ /^[^$2]/ ' | awk '
BEGIN { year = "" $1, " ; month = "" $2, "
      if (year == "") year = "ALL"
      if (month == "") month = "ALL"
}
{ jobsizes[$1] += $2 ; jobcount[$1]++ }
END {
  printf "Print job summary for year: %s, month: %s\n\n", year, month
  for (user in jobsizes)
    printf "User %s, print job count %s, total size %d\n", \
          user, jobcount[user], jobsizes[user]
}
'
```

## awk: zmienne wbudowane

<b>FILENAME</b>	nazwa bieżącego pliku wejściowego
<b>FS</b>	znak podziału pól (domyślnie spacja i tab)
<b>NF</b>	liczba pól w bieżącym rekordzie
<b>NR</b>	numer kolejny bieżącego rekordu
<b>OFMT</b>	format wyświetlania liczb (domyślnie %g)
<b>OFS</b>	napis rozdzielający pola na wyjściu (domyślnie spacja)
<b>ORS</b>	napis rozdzielający rekordy na wyjściu (domyślnie liniefeed)
<b>RS</b>	napis rozdzielający rekordy na wejściu (domyślnie liniefeed)

## awk: operatory

w kolejności rosnącego priorytetu:

```
= += -= *= /= %=
||
&&
!
> >= < <= == !=
~ !~
nic
+ -
* / %
++ --
```

operatory przypisania podobne jak w C  
alternatywa logiczna typu „short-circuit”  
koniunkcja logiczna typu „short-circuit”  
negacja wartości wyrażenia  
operatory porównania  
(nie)dopasowanie wyrażen regularnych do napisów  
konkatenacja napisów  
plus, minus  
mnożenie, dzielenie, reszta  
inkrement, dekrement (prefix lub postfix)

## awk: funkcje wbudowane

<b>cos (expr)</b>	kosinus, argument w radianach
<b>exp (expr)</b>	$e^{\text{expr}}$
<b>getline()</b>	czyta następną linię z wejścia
<b>index(s1, s2)</b>	pozycja napisu s2 w s1; zwraca 0 jeśli nie ma części całkowita
<b>int (expr)</b>	długość napisu znakowego
<b>length(s)</b>	logarytm naturalny
<b>log (expr)</b>	sinus, argument w radianach
<b>sin (expr)</b>	podziel napis s względem c na części do tablicy a
<b>split(s, a, c)</b>	formatowanie napisu
<b>sprintf(fmt, ...)</b>	n-znakowy podciąg s począwszy od pozycji m
<b>substr(s, m, n)</b>	



## Inne przydatne filtry Uniksa

Warto znać podstawowy zestaw filtrów tekstowych Uniksa, ponieważ realizują one bardzo proste algorytmy, które łatwo zapamiętać i ich używać. Jednocześnie łączenie tych filtrów pozwala czasem zaimplementować całkiem zaawansowane funkcje.

<a href="#">sort</a>	sortowanie wierszy pliku
<a href="#">tr</a>	zamiana znaków
<a href="#">uniq</a>	unikanie powtórzeń
<a href="#">join</a>	bazodanowy operator join
<a href="#">tac</a>	wyświetlaj zawartość plików od końca
<a href="#">rev</a>	wyświetlaj pliki jak cat, ale odwracając kolejność znaków w wierszach
<a href="#">paste</a>	łącz i wyświetlaj jako jeden wiersz kolejne wiersze z wielu plików

## uniq — usuwanie powtórzeń wierszy

```
awk -F: '{print $5}' /etc/passwd|awk '{print $1}'|sort|uniq -c
```

## sort — sortowanie wierszy

```
awk -F: '{print $5}' /etc/passwd | sort +1 -2 +0
```

## tr — zamiana znaków

```
alias 8859-2--to-windows tr \  
'\261\352\346\263\361\363\266\274\277' \  
'\245\251\206\210\344\242\230\253\276'
```

```
# lista użytkowników z symbolicznymi nazwami grup
sort -t: -k4 /etc/passwd > /tmp/passwd
sort -t: -k3 /etc/group > /tmp/group
join -j1 4 -j2 3 -o 1.1 2.1 1.6 -t: /tmp/passwd /tmp/group

# połączenie dwóch list numerów telefonów
cat /tmp/phone          cat /tmp/fax
!Name Phone Number    !Name Fax Number
Don +1 123-456-7890    Don +1 123-456-7899
Hal +1 234-567-8901    Keith +1 456-789-0122
Yasushi +2 345-678-9012 Yasushi +2 345-678-9011

join -t"<tab>" -a 1 -a 2 -e '(unknown)' -o 0,1.2,2.2 \
/tmp/phone /tmp/fax
```

WAŻNE: oba pliki wejściowe muszą być posortowane według pola, na którym wykonywane jest połączenie.

1. Jaką rolę pełnią wyrażenia regularne w programie `sed`?
2. Wymień co najmniej dwie istotne różnice pomiędzy programami `sed` i `awk`.
3. Opisz działanie programu `join`.
4. Opisz działanie programu `tr`.

## Łączenie filtrów

```
cat * | tr -cs "[A-Z][a-z]" "[\012*]" \
| sort \
| uniq -c \
| sort -nr \
| head
```