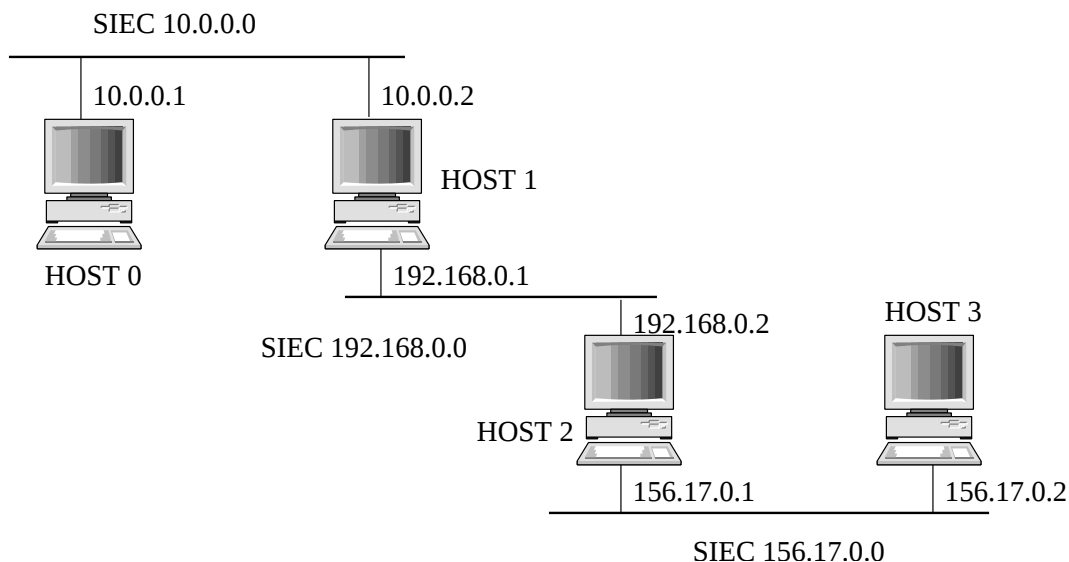


## Routing dynamiczny (RIP)

**Zadanie:** Do sieci z Rysunku 1 zastosować protokół routingu dynamicznego RIP przy pomocy programów ROUTED dla hostów (w trybie pasywnym) oraz GATED dla bramek.



Rysunek 1: Schematyczny szkic sieci do utworzenia w symulatorze.

**Sprawdzenie poprawności:** Obserwacja zmian dokonanych przez demony routingu dynamicznego w tablicach routingu statycznego.

### host 0: route

| Kernel IP routing table |         |           |       |        |     |     |       |
|-------------------------|---------|-----------|-------|--------|-----|-----|-------|
| Destination             | Gateway | Genmask   | Flags | Metric | Ref | Use | Iface |
| 10.0.0.0                | 0.0.0.0 | 255.0.0.0 | U     | 0      | 0   | 0   | eth0  |

Tablica 1: Komenda ROUTE wykonana na hoście 0 przed uruchomieniem demona ROUTED (na owym hoście). Widać tylko jedną trasę do lokalnej sieci.